

大会規約

北海道エアポート e スポーツチャレンジ 2023 -FORTNITE-

1. はじめに
2. 大会概要
3. 参加資格
4. 大会エントリー
5. 配信
6. ルールの変更
7. 禁止事項
8. 違反時の措置
9. 肖像権・パブリシティ権について
10. 免責
11. 準拠法及び管轄
12. 規約の変更お問合せ先
13. お問合わせ先

Ver.1.0

1.はじめに

本規約は北海道エアポート株式会社(以下「運営事務局」といいます)が主催する、「北海道エアポート e スポーツチャレンジ 2023 -FORTNITE-」の必要事項を定めたものです。運営事務局は本イベントの運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

行政・教育機関など、北海道の産官学の企業・団体が連携した本イベントを通じて、空港を起点とした地域振興につなげていきます。

※本イベントは EPIC GAMES, INC.が主催、推奨、または運営するものではなく、また同社との関連もありません。本イベントに関連してプレイヤーが提供する情報は、EPIC GAMES, INC.ではなく、イベント主催者に提供されています。

2.大会概要

(1)ゲームタイトル

「FORTNITE (Nintendo Switch™)」 / Epic Games

※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用します。

(2)会場

新千歳空港ポルトムホール(新千歳空港国際線旅客ターミナルビル2階 / 北海道千歳市美々987-22)

※本大会はオフライン開催となります。

(3)日時

2023年11月26日(日) 10:00~18:00

<DUO 部門> 10:00~13:30 (予定)

※「予選A・B」各1試合、「決勝」1試合の最大3試合を予定

<SOLO 部門> 14:00~17:30 (予定)

※「予選A・B」各1試合、「決勝」1試合の最大3試合を予定

(4)募集人数

<DUO 部門> 2名1組 最大90組・180名

「予選A・B」:各試合45組・90名、「決勝」:45組90名(1試合)

<SOLO 部門> 最大180名

「予選A・B」:各試合90名、「決勝」:90名(1試合)

(5)参加費

無料

3.参加資格

本大会は、以下の参加条件を全て満たすことが必要となります。(以下、参加する選手を個別に「参加者」といいます)。

- (1)本規約と大会ルールを理解し、遵守することに同意いただけること
(本大会にエントリーした時点で、本規約に同意したものとみなします)。
- (2)大会当日は新千歳空港ポルトムホールより大会に参加できること。
- (3)開催場所に Nintendo Switch™または Nintendo Switch™ Lite を各自で持ち込み、参加できること。なお、運営にてモバイル Wi-Fi をご用意しておりますが、お手持ちのポケット Wi-Fi をご使用いただくことも可能です。
- (4)エントリー開始から本大会終了まで、ボイスチャットアプリ「Discord」が利用でき、Discord 上で運営事務局からの連絡に応答できること。
- (5)大会当日時点で 18 歳未満の参加者は保護者の同意を得て、保護者同意書を持参し受付時に提出すること。同意書は公式サイトまたは大会 Discord サーバーでダウンロードできます。
- (6)日本語で大会運営スタッフと円滑なコミュニケーションがとれること。
- (7)個人情報、自己の肖像、チーム名、プレイヤーネーム、コメント、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイ内容を含む)が、運営事務局または運営事務局が認める第三者(メディアや大会スポンサー等)によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送(ストリーミング放送を含む)、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用)されることを承諾すること(肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。
- (8)プレイヤーネームおよびチーム名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。
- (9)参加者は反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- (10)大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると運営事務局が判断した場合、当該参加者およびチームが棄権となることを了承すること。

4.大会エントリー

大会への参加には事前エントリーが必要です。以下の URL からエントリーください。

<https://discord.gg/axStSHeGah>

【エントリー期間】

2023年10月20日（金）～2022年11月22日（水）23：59

※定員に達し次第受付終了

- (1)本大会にエントリーする際は、事前に必ず「3.参加資格」を満たしていることを確認してください。
- (2)2つの部門へのエントリーが可能です。
- (3)チーム代表者(SOLO 部門の場合は参加者本人)は公式サイトから、大会 Discord サーバーに参加して頂き、①チーム名(※DUO 部門のみ)、②プレイヤーネーム、③年齢を入力の上、エントリーを行ってください。エントリー受付後、大会 Discord サーバーにおいてロールを付与し、エントリー受付完了となります。DUO 部門エントリーの場合は必ず、お二人で本規約の内容をご確認ください。18歳未満の参加者は、必ず保護者の事前の承諾を得て、保護者確認のもと記載してください。
- (4)2つの部門へエントリーする場合その都度(3)の情報を入力の上、エントリーを行ってください。
- (5)エントリー後、登録内容に変更がある場合は、大会 Discord サーバー内の運営事務局アカウントまで速やかに連絡してください。ただし、変更はエントリー締切時までとなります。また締切後運営事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締切後に参加者が出場できなくなったり、参加者の変更が必要な場合は、速やかに運営事務局に連絡してください。
- (6)運営事務局は、チーム代表者(SOLO 部門の場合は参加者本人)に出場確認の連絡を行うことがあります。確認が取れない場合、エントリー取り消しとなる場合もあるため、ご注意ください。
- (7)以下の場合、エントリーが取り消される場合があります。
 - ①エントリー情報に虚偽の申告がある場合。※入力間違いにご注意ください。

- ②登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。なお、登録の変更にかかる費用はご自身の負担となります。
 - ③本規約および大会ルールブックに違反した場合。
 - ④チーム代表者や参加者が音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。
- (8)本大会の参加に必要な一切の費用は参加者で負担してください(参加費は無料です)。

5.配信

本大会の様子を、後日アーカイブ配信としてYouTube「北海道エアポート eスポーツチャンネル」で配信予定です。

<https://www.youtube.com/channel/UCO5JDJnpA7DZHXIRLHtYKoQ/>

- (1)運営事務局は、本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイの内容を含む)や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信等を行うことができるものとします。
- (2)参加者は、参加者および参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を運営事務局の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。

6.ルールの変更

運営事務局は参加者の適正なプレイ環境に影響を与える場合に、自らの裁量で公式ルールを参加者の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、ルール変更時は参加者への告知連絡を厳守します。

7.禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1)本規約、大会ルールブックに違反すること。
- (2)大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
- (3)本大会スタッフの大会進行上必要な指示・要請に従わないこと。
- (4)本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。

- (5)運営事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (6)参加時の申告内容に虚偽の内容を入力すること。
- (7)大会運営や結果に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
- (8)大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (9)大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (10)試合中、自身のチームメンバー・対戦相手・大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (11)ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、チーム間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- (12)公序良俗に反する言動や行動をとること。
- (13)運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- (14)本大会への参加権、賞品または商品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- (15)本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (16)反社会的勢力またはその関係者に関与させること。
- (17)運営事務局が不適切と判断する格好で大会に参加すること。
- (18)『FORTNITE』の利用規約に反する行為や、チート行為、不正行為などを行うこと。
- (19)その他運営事務局が不適切と判断する行為。

8.違反時の措置

参加者は参加者が本規約に違反していると主催者が判断した場合、その違反内容や程度により、賞品やタイトルの剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。

9.肖像権、パブリシティ権について

参加者は、個人情報、自己の肖像、チーム名、プレイヤーネーム、コメント、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイ内容を含む)が、運営事務局または運営事務局が認める第三者(メディアや大会スポンサー等)によって、テレビ、新聞、

公式サイト、SNS やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送(ストーリーミング放送を含む)、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用)されることを承諾するものとします(肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。

10.免責

- (1)ゲームサーバーのトラブルや天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により、本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。
- (2)参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、運営事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は運営事務局の基準により行います。
- (3)体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神などをした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- (4)本大会への参加または参加できなかったこと、また本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害(経済的損失に限りません)が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。
- (5)本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

11.準拠法および管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、札幌地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

12.規約の変更

本規約の内容は、運営事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトにてご案内します。

13.お問い合わせ先

大会参加希望の方は、大会専用の Discord サーバーにてお問合せください。

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。